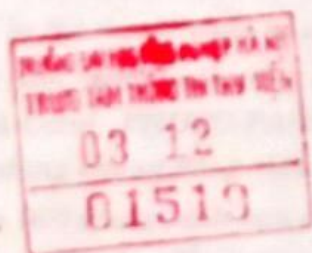




PHẠM TRỌNG THUẬT



TỰ HỌC



# CorelDRAW 8

## TRONG 24 GIỜ

## LỜI GIỚI THIỆU

Trong thế giới ngày nay, các hình ảnh, minh họa được tạo ra từ máy tính đã trở nên phổ biến khắp nơi. Lĩnh vực đồ họa vi tính đã phát triển mạnh mẽ từ một mảng của khoa học máy tính thành một lĩnh vực riêng chuyên nghiệp được sử dụng rộng rãi trong môi trường các kiến trúc sư, kỹ sư xây dựng, các nhà thiết kế tạo mẫu, và những người yêu thích. Bộ phần mềm thông dụng và đa năng hơn cả trong lĩnh vực thiết kế đồ họa là Corel. Đây là một bộ phần mềm bao gồm nhiều chương trình khác nhau được kết hợp một cách hoàn hảo như: CorelDRAW, Corel PHOTO-PAINT, Corel Dream 3D, Corel Trace... Mỗi một trong các phần mềm này có một chức năng khác nhau, ví dụ như CorelDRAW làm việc với các hình ảnh cơ sở vectơ, Corel PHOTO-PAINT xử lý các hình ảnh bitmap, Corel Dream 3D xử lý các hình ảnh trong không gian ba chiều v.v...

Đã có rất nhiều cuốn sách viết về bộ phần mềm Corel, đặc biệt là về CorelDRAW. Cuốn sách này sẽ cung cấp cho các bạn các kiến thức cơ sở về phiên bản mới nhất của CorelDRAW: CorelDRAW 8.0.

Với 24 giờ học bạn sẽ được trang bị những kỹ năng tối thiểu để có thể làm việc với CorelDRAW 8.0 đồng thời cũng có cơ sở để tự tìm hiểu thêm về phần mềm siêu mạnh và độc đáo này. Trong mỗi giờ cuốn sách sẽ trình bày một khía cạnh cơ bản của Corel kèm theo rất nhiều bài tập minh họa. Khi đã làm hết các bài tập này bạn đã có thể tự tạo ra các thiết kế đầu tiên của mình.

Trong một số giờ cuối, cuốn sách cũng đưa ra vài nét về các phần mềm anh em với CorelDRAW là Corel PHOTO-PAINT và Corel Dream 3D để bạn có thể làm quen với cách sử dụng chúng đồng thời kết hợp với CorelDRAW.

Tất nhiên với hơn 300 trang sách bạn sẽ không thể có được các hiểu biết đầy đủ và thấu đáo về bộ phần mềm đồ họa này. Song chúng tôi hy vọng rằng khi đọc xong cuốn sách và làm xong các bài tập bạn sẽ có một cơ sở vững vàng để tự tìm hiểu và đi sâu vào kỹ năng thiết kế đồ họa.

Hy vọng rằng cuốn sách sẽ mang lại cho các bạn 24 giờ tự học lý thú và bổ ích. Rất mong nhận được sự góp ý của các bạn.

BAN BIÊN TẬP

## MỤC LỤC

Giờ 1. Bắt đầu với CorelDraw 8	5
Giờ 2. Tạo văn bản kiểu nghệ thuật (Artistic Text)	19
Giờ 3. Làm việc với các hình dạng	38
Giờ 4. Điều khiển môi trường CorelDraw	67
Giờ 5. Định dạng trang giấy	69
Giờ 6. Xác định các đường viền (Outlines)	85
Giờ 7. Pha trộn các phần tô đặc	95
Giờ 8. Vẽ và hiệu chỉnh các đường cong tự do	111
Giờ 9. Các đường cong Bézier	123
Giờ 10. Làm việc với các hình dạng và các đường cong	139
Giờ 11. Làm việc với các hình ảnh bitmap	155
Giờ 12. Các thấu kính và Power Clip	170
Giờ 13. Các kiểu pha trộn và các đường biên	181
Giờ 14. Làm việc với phối cảnh	194
Giờ 15. Thiết kế với văn bản chia đoạn	206
Giờ 16. Quản lý lớp và trang	220
Giờ 17. Nhập và xuất các đối tượng	231
Giờ 18. In ấn	241
Giờ 19. Từ CorelDraw đến World Wide Web	252
Giờ 20. Cơ sở của PhotoPaint	265
Giờ 21. Thêm các cơ sở Photo-Paint	276
Giờ 22. Thêm một số khái niệm về PhotoPaint	295
Giờ 23. Cơ sở của Dream 3D	311
Giờ 24. Thêm các cơ sở về Dream 3D	327



# Giờ 1

## Bắt đầu với CorelDRAW 8

CorelDRAW 8 là một phần mềm đồ họa tiên tiến và hiện đại bậc nhất. Phần mềm này tạo ra một môi trường vẽ đa năng với nhiều công cụ và hiệu ứng độc đáo khác nhau. Trong cuốn sách này chúng ta sẽ làm quen và sử dụng mọi thế mạnh của những công cụ và hiệu ứng đó.

CorelDRAW không phải là một phần mềm đồ họa riêng biệt. CorelDRAW 8 cùng với Corel PHOTO-PAINT 8, CorelDREAM 3-D 8 và nhiều trình tiện ích khác tạo thành một bộ phần mềm đồ họa siêu mạnh, đủ khả năng đáp ứng mọi yêu cầu của các nhà thiết kế trên nhiều phương diện khác nhau.

Với một lượng tiêu tiền tối thiểu về máy tính bạn có thể bắt đầu học CorelDRAW 8 để tạo ra những hình vẽ phức tạp. Trong giờ đầu tiên, bạn sẽ được làm quen với môi trường của CorelDRAW 8 để bắt đầu tạo bản vẽ. Đồng thời bạn cũng học cách dùng các đường thẳng và đoạn thẳng để tạo các hình ảnh đồ họa.

### CHÀO MỪNG BẠN ĐẾN VỚI CORELDRAW 8

Trước khi học tạo các hình ảnh đồ họa đầu tiên bạn cần biết một số điểm đặc trưng về phần mềm CorelDRAW 8. CorelDRAW 8 là phần mềm đồ họa khác hẳn với các bộ phần mềm đồ họa khác theo dạng bitmap. CorelDRAW 8 là phần mềm đồ họa trên cơ sở vectơ. Điều đó có nghĩa là nó tạo ra và xử lý các hình ảnh như các vectơ được định nghĩa chính xác về mặt toán học. Vectơ là các đối tượng được xác định dựa trên các dữ liệu kích thước và hướng. Các file lưu trữ hình ảnh CorelDRAW bao gồm các danh sách về các đường với thông tin về vị trí, hướng, độ dài, màu và độ cong của chúng.